

**TASK FRAME**

<p><b>YOUNG WORLD VOLUME</b></p> <p>YW 3</p>	<p><b>TASK TOPIC</b></p> <p>Fascinating animals</p>	<p><b>UNIT</b></p> <p>Unit 4</p>
	<p><b>PRE-TASK</b></p> <p>Die Sch betrachten verschiedene Werbungen und versuchen herauszufinden, warum man ausgerechnet, diese Tiere dafür verwendet hat. Zum Beispiel: Ein Auto wird mit einem Pferd verglichen, weil es gleich stark sein sollte → Werbung für das Auto.</p>	<p><b>LANGUAGE SUPPORT</b></p> <p>Spezieller Wortschatz als individuelle Lernwörter</p>
<p><b>TASK INSTRUCTION</b></p> <p>Die SuS erhalten in Gruppen ein spezielles Tier und recherchieren im Internet darüber. Mit diesem Tier gestalten sie ein Werbeplakat, (am Computer) das für einen Gegenstand wirbt.</p>	<p><b>OUTCOME</b></p> <p>Die SuS präsentieren ihre Werbeplakat und erklären warum ihr Tier zu dem Werbegegenstand passt.</p>	<p><b>PRESENTATION FORM</b></p> <p>Werbeplakat ausgedruckt</p>
<p><b>LANGUAGE FOCUS</b></p>		<p><b>MATERIALS NEEDED</b></p> <p>Computer, Broschüre</p>

**AUTHORS:**

Benita Zekaj